

디지털자산 인증평가서

DIGITAL ASSET EVALUATION

대한민국 1등 경제 채널 한국경제TV가 선보이는 블록체인 인증평가 서비스

본 평가보고서는 2023년 2월 3일까지의 재단에서 제출한 내용과
온체인데이터를 기준으로 평가한 내용입니다. 평가일 이후 변경
내용은 반영돼 있지 않습니다. 따라서 투자자의 의사결정을 대신
할 수 없고, 금융상품의 투자 결과에 대한 법적 책임소재를 판단하
기 위한 증빙자료로도 사용될 수 없습니다.

Gametree(GTCOIN)

Content

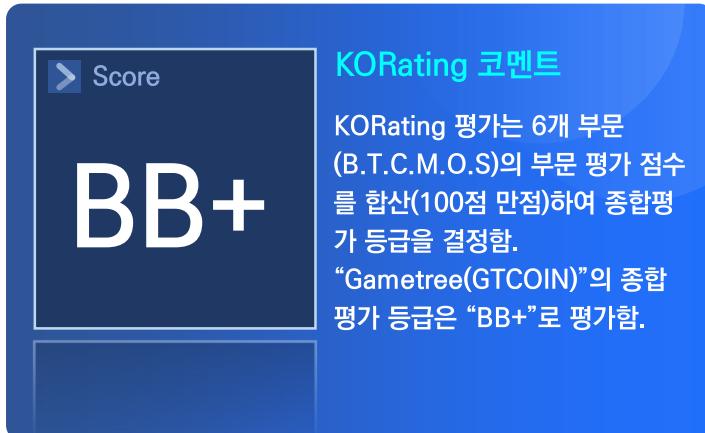
목차	페이지
1. 비즈니스 부문	6p
2. 기술 부문	8p
3. 컴플라이언스 부문	9p
4. 미디어 부문	10p
5. 운영 부문	12p
6. 보안 부문	14p

기타.

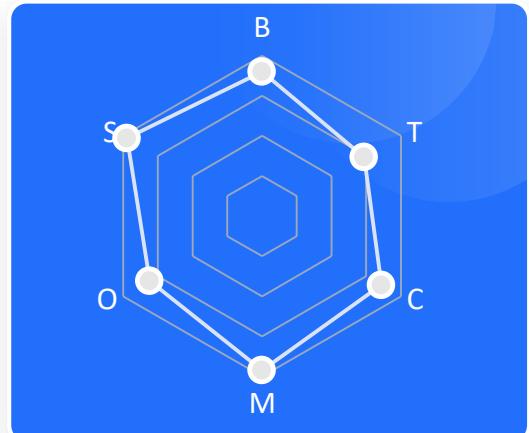
Summary

PROJECT	Gametree(GTCOIN)	
SCORE	BB+	68.75 점
SERIAL NO.	VA_20230206_01	

등급



Dashboards Diagram



종합의견

‘Gametree(GTCOIN)’ 프로젝트는 (사)한국VRAR콘텐츠진흥협회와 (주)엔에스스튜디오가 공동 참여한 블록체인 플랫폼 프로젝트이다. 게임트리 프로젝트는 P2E 및 메타버스 관련 기술과 게임시장이 급속하게 성장하고 있는 배경에서 GTCOIN과 블랙스쿼드 클래식 게임을 공급함으로써 P2E FPS 시장에 진입했다.

온체인 기반 위에서 코인 발행-유통-채굴 체계를 구축한 것은 P2E 게임을 추구하는 플랫폼 특성에 부합하며, 수익 모델의 확장성도 있다. 또한 향후 자체 플랫폼을 통해 P2E 게임 생태계 구축 비전을 가지고 있다. 다만, 국내의 경우 법적으로 블록체인 기반 P2E 게임의 게임산업법 위반 이슈가 있어 글로벌 타겟팅 전략 또는 국내 리스크 해결방안이 필요하다.

• Contract	Klaytn, ERC-20
• 현 가격(2023.01.05 기준, CMC)	0.0863 USD
• 가격 범위(52주, CMC)	0.02908 ~ 0.5981 USD
• 거래규모(Volume/ 24H, CMC)	33,696.0 USD
• 시총(Market Cap, CMC)	8,744,423.0 USD
• 유통량(Circulating Supply/재단제출자료)	717,245,035 GTCOIN
• 최대 공급량(Max Supply/klaytnscope)	10,000,000,000 GTCOIN
• 총 공급량(Total Supply/klaytnscope)	10,000,000,000 GTCOIN



부문별 점수 지표



Chart

MEXC Global Game the Gold



Comment

최초 상장 이후 상장가 이상 가격대에서 안정적 흐름을 보이다가 2022년 10월 하락 후 횡보중에 있음



평가등급 정의

등급	정의	합산점수
AAA+	가장 높은 수준의 프로젝트로 글로벌 탑티어 레벨의 역량과 시장성, 성장 가능성을 갖고 있으며 대외적인 환경 변화에도 유연한 대응과 복원력을 보유하고 있는 최상의 프로젝트	99~100
AAA0	높은 수준의 프로젝트로 글로벌 탑티어 레벨의 역량과 시장성, 성장 가능성을 갖고 있으며 대외적인 환경 변화에도 유연한 대응과 복원력을 보유하고 있는 최상의 프로젝트	97~98
AAA-	높은 수준의 프로젝트로 글로벌 탑티어 레벨의 역량과 시장성, 성장 가능성을 갖고 있으며 대외적인 환경 변화에도 유연한 대응과 복원력을 보유하고 있는 프로젝트	95~96
AA+	글로벌 상위급 프로젝트로 평가될 우수한 역량과 진행을 보이고 있으며, 향후 발전 가능성과 지속성 역시 매우 높은 것으로 평가됨	94
AA0	글로벌 상위급 프로젝트로 평가될 우수한 역량과 진행을 보이고 있으며, 향후 발전 가능성과 지속성 역시 높은 것으로 평가됨	92~93
AA-	상위급 프로젝트로 평가될 우수한 역량과 진행을 보이고 있으며, 향후 발전 가능성과 지속성 역시 높은 것으로 평가됨	90~91
A+	매우 양호한 프로젝트 수행 역량과 진행을 보이고 있으며, 대외적인 신뢰도와 평판도 매우 우수함	87~89
A0	매우 양호한 프로젝트 수행 역량과 진행을 보이고 있으며, 대외적인 신뢰도와 평판도 우수함	83~86
A-	매우 양호한 프로젝트 수행 역량과 진행을 보이고 있으며, 대외적인 신뢰도와 평판도 높은 편	80~82
BBB+	프로젝트 수행 역량과 진행이 업계 평균을 상회하는 양호한 프로젝트로, 대외적인 환경 변수에 영향을 받을 가능성이 적고 자체적으로 프로젝트를 수행할 능력이 있다고 판단됨.	77~79
BBB0	프로젝트 수행 역량과 진행이 업계 평균을 상회하는 수준으로, 대외적인 환경 변수에 영향을 받을 가능성이 존재하나 목표달성을 능력이 있는 것으로 판단됨.	73~76
BBB-	프로젝트 수행 역량과 진행이 업계 평균을 상회하는 수준으로, 대외적인 환경 변수에 영향을 받을 가능성이 있으나 자체적으로 해결 가능할 능력이 있다고 판단됨.	70~72
BB+	프로젝트 수행 역량과 진행이 업계 평균 수준으로, 대외적인 환경 변수에 영향을 받을 가능성이 존재하나 적절한 어드바이저와 역량 조성을 강화한다면 보다 발전적인 상황으로 프로젝트 수행이 가능할 것으로 판단됨	67~69
BB0	프로젝트 수행 역량과 진행이 업계 평균 수준으로, 자체적인 프로젝트를 수행할 능력은 있으나 대외적인 환경 변수에 대한 대처 능력에 미흡한 요소가 존재함. 적절한 어드바이저와 역량 조성을 강화한다면 보다 발전적인 상황으로 프로젝트 수행이 가능할 것으로 판단됨	63~66
BB-	프로젝트 수행 역량과 진행이 업계 평균 수준이나 미흡한 요소가 존재함. 자체적으로 프로젝트를 수행할 능력은 있다고 판단되나, 대외적인 환경 변수에 영향을 받을 가능성이 있음	60~62
B+	프로젝트의 기술적 타당성 및 비즈니스 모델 평가 측면에서 미흡한 요소가 존재함. 현재 프로젝트 수행은 가능한 상태이나 신중한 검토가 요구됨	57~59
B0	프로젝트의 기술적 타당성 및 비즈니스 모델 평가 측면에서 미흡한 요소가 존재함. 현재 프로젝트 수행은 가능한 상태이나 불안한 요소가 존재해 신중한 검토가 요구됨	53~56
B-	프로젝트의 기술적 타당성 및 비즈니스 모델 평가 측면에서 미흡한 요소가 다수 발견됨. 장래의 외부 환경 변수에 따라 불안한 요소와 위험성이 존재해 신중한 검토가 요구됨	50~52
CCC+ CCCO CCC-	프로젝트의 역량이 매우 낮은 상태로 여러 위험 요소가 산재되어 있기에 성공 가능성 희박	40~49
CC+ CCO CC-	프로젝트의 시작은 가능하나 수행이 사실상 불가능한 수준으로 평가의 의미가 없음	30~39
C+ C0 C-	프로젝트 수행 불능 상태로 “스크”으로 판정해도 무방한 수준임	0~29



평가 방법

- KORating 평가는 “6개 부문”의 세부 점수를 총합(총 100점 만점)하여 9개 등급/ 27개 세부 등급으로 평가함
- 각 6개 부문은 세부 항목(카테고리)으로 평가, 항목별 0점에서 최대 6점까지 배점 점수를 합산 후 총점 집계함

비즈니스 부문

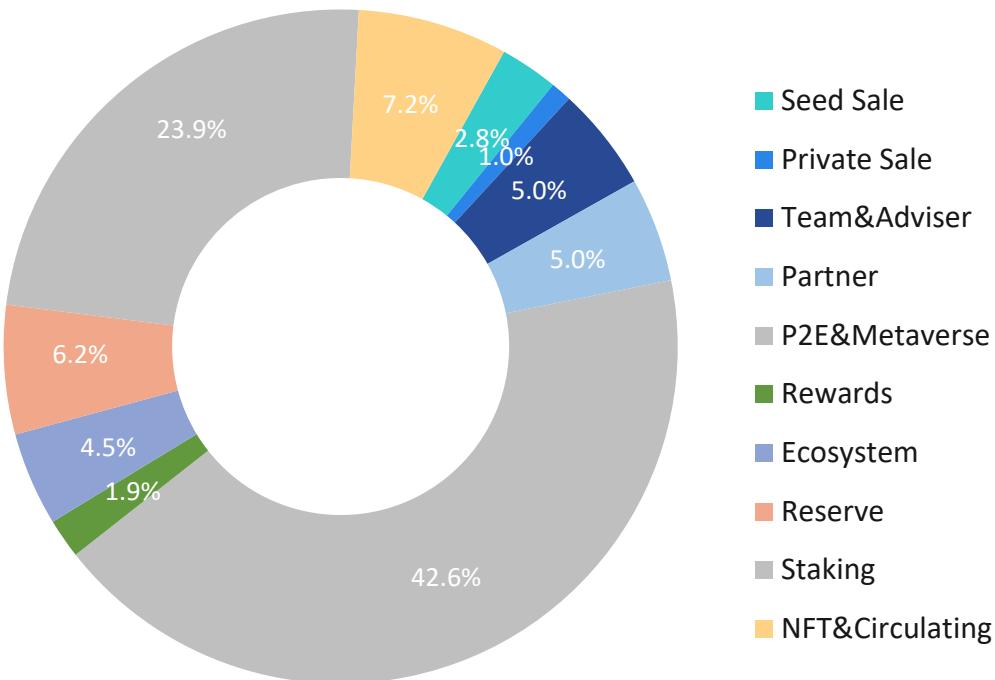
18/25

Business Score

항 목	세부 내용
온체인 시총 지표	<ul style="list-style-type: none"> - Coinmarketcap 등에 등록 되어 정보공개를 하고 있으며, 시총 순위 4,060로 RANK됨 - Coinmarketcap 기준 현재 시세('0.0863 USD')와 대비하여 최초 상장 이후 가격 범위는 '0.02908 ~ 0.5981 USD'로 하락 횡보 추세
온체인 Chart Flow	<ul style="list-style-type: none"> - 최초 상장 이후 (MEXC, 2022.03.17) 상장가 (0.002 USD) 이상 가격대에서 안정적 흐름을 보이다가 2022년 10월 하락 후 횡보 중에 있음
투자 및 거래 접근 용이성	<ul style="list-style-type: none"> - 상장 거래소는 MEXC, XT 2개의 거래소이며, 모두 USDT 마켓에서 거래 되고 있음 : MEXC.COM – 상장일 2022.03.17 : XT.COM – 상장일 2022.06.23
시세 적정성 및 거래 환율	<ul style="list-style-type: none"> - 최근 가격 하락을 하였지만 현재 거래소(MEXC) 상장가 대비 이상의 가격을 형성
토ken 이코노미	<ul style="list-style-type: none"> - ERC-20 체인으로 최초 발행하였으며, Klaytn 체인으로 SWAP 진행 중 - 토큰 훌더 수(5000이하)와 트랜잭션 수(2천 이하)가 낮은 편 (2023.01.05) - Smart Contract(Klaytn) : 0xa17a000e0c251b429ca0485e1d0d4503881e7bb6 - Smart Contract(ERC-20) : 0x5d5E244660cA05C42073c9a526616d99f2c99516
실용성 및 경쟁력	<ul style="list-style-type: none"> - 재단 운영 게임인 '블랙스쿼드 클래식'의 유저수 20만 이상, 토큰 훌더수 500 미만(2023.1.5) - 게임 유저가 토큰 훌더로 전환되도록 지속적인 마케팅 및 참여 유인책 등 강화방안이 필요함 - 게임을 매개로 코인 생태계를 구축하는 접근방식은 타당하다고 판단함 - 게임의 소비성을 고려하면 해당 플랫폼 생태계 활성화 가정했을 경우 게임사-게임사, 유저-유저, 게임사-유저 간 코인 거래는 활발히 이뤄질 수 있다고 판단
마일스톤 달성을 및 검증	<ul style="list-style-type: none"> - 미디엄 및 커뮤니티, 쟁글 홈페이지를 통해 공시 및 로드맵 공개되고 있음 공식 홈페이지 https://gametree.io/kr/ - 로드맵상 50% 미만의 달성을 보이고 있음 : 2022 3Q P2E 블랙스쿼드 클래식 게임 서비스 출시

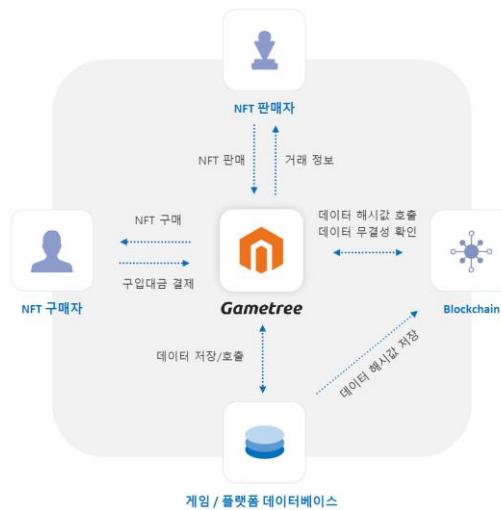
비즈니스 부문

Allocation



2023.01.16 재단 제출자료 기준

게임트리 플랫폼 개발 구성



기술 부문

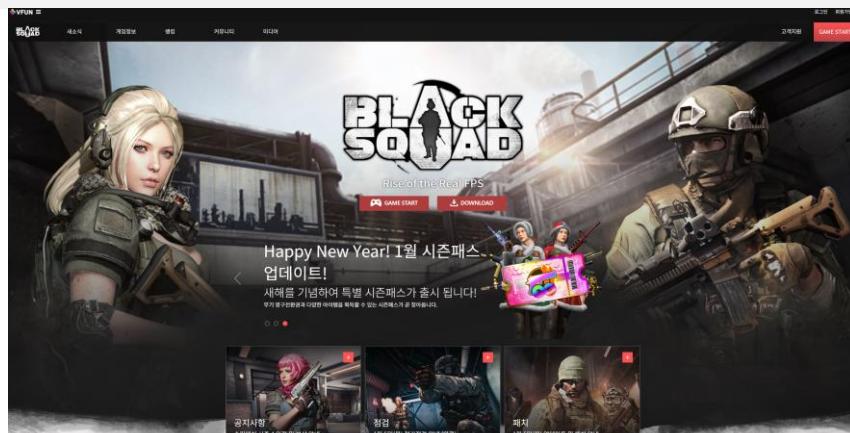
11.75/20

Technology
Score

Technology

항 목	세부 내용
블록체인 기술 생태계	<ul style="list-style-type: none"> - 온체인 기반 게임 플랫폼 위에서 코인 발행-유통-채굴 체계를 구축한 것은 P2E 게임을 추구하는 플랫폼 특성에 부합하다고 판단함 - 블랙스쿼드 클래식 2022년 9월 런칭 운영
블록체인 기술 지원성	<ul style="list-style-type: none"> - Klaytn, ERC-20 2개의 체인을 지원하고 있음 - 협회 구성 게임사들의 블록체인 기술지원 계획있음
프로젝트 활동성	<ul style="list-style-type: none"> - Github를 통한 프로젝트 활동 내역 https://github.com/junyok/GTCOIN/blob/main/gtcoin_klaytn
기술 전문성 및 경쟁력	<ul style="list-style-type: none"> - 한국VRAR콘텐츠진흥협회와 엔에스스튜디오가 공동 참여한 블록체인 플랫폼 프로젝트 - 전문적인 기술개발 관리조직이 존재하고 있음 - 육군사관학교와 함께 국방 분야 주무기 사격 훈련 시뮬레이터, 가상 지휘 훈련 통제 시스템 등 가상현실에 기반을 둔 실전적 국방 훈련 시스템 개발함
효용성과 운용 검증	<ul style="list-style-type: none"> - 블록체인 기반 게임 플랫폼인 게임트리 운용기간 1년 이상 - 블랙스쿼드 클래식 2022년 9월 P2E 버전 오픈베타 서비스 오픈

블랙스쿼드 클래식 <https://www.blacksquadclassic.io/ko>



컴플라이언스 부문

11 / 16

Compliance
Score

항 목	세부 내용
컴플라이언스 준수	<ul style="list-style-type: none"> - “법무법인 이인”의 국내 법률검토서 제출 (2023.01.16) : 종합하면 GT코인이 게임물이나 가상세계에서 교환이나 유통의 목적으로, 또는 네트워크상 재화에 접근할 목적으로 사용된다는 측면에서 GT코인은 교환형 및 유틸리티형 가상자산의 성격을 가지고 있습니다. GT코인이 게임 유저 외에 파트너, 팀&어드바이저, 사모 투자자 등에게 분배된다는 점만으로는 증권형 가상자산이라고 단정하기는 어렵습니다. 게임트리 프로젝트 백서 상 주식과 같은 장래 수익을 배당받을 권리 등 일정한 수익권과 연계되어 있지 않기 때문입니다. - P2E 게임의 국내 서비스가 불법인 상황에서 이에 따른 리스크 해결방안 마련해야 함
토큰 보유 구조	<ul style="list-style-type: none"> - 올로케이션 및 클레이튼스코프 확인 결과 토큰의 90% 이상을 재단이 관리 (2023.01.16 재단제출자료 기준) <p>https://scope.klaytn.com/token/0xa17a000e0c251b429ca0485e1d0d4503881e7bb6?tabId=tokenHolder</p>
토큰 보유 기간	<ul style="list-style-type: none"> - 토큰의 최초 발행은 ERC-20(2021.03.31)이며 Klaytn으로 SWAP 진행하여(2022.06) 1년 이상 보유하고 있는 것으로 판단함
공시 지원	<ul style="list-style-type: none"> - 자체 커뮤니티(미디엄 등) 및 쟁글을 통해 공시 : https://medium.com/@info_53975 : https://xangle.io/project/GTCOIN/insight/all
준법 통제 체계 준수 여부 검증	<ul style="list-style-type: none"> - ‘법무법인 이인’과 법률 고문 계약 체결 (2022.08.01)하여 준법 통제 프로세스 일부 도입한 것으로 판단함
투자자 보호 정책 검증	<ul style="list-style-type: none"> - Lockup 스케줄 및 준수 서약서 제출 - ‘KODA’ 커스터디 디지털 자산 보관 서비스를 통해 투자자보호 정책 시행 중 (2022.12.19)

미디어 부문

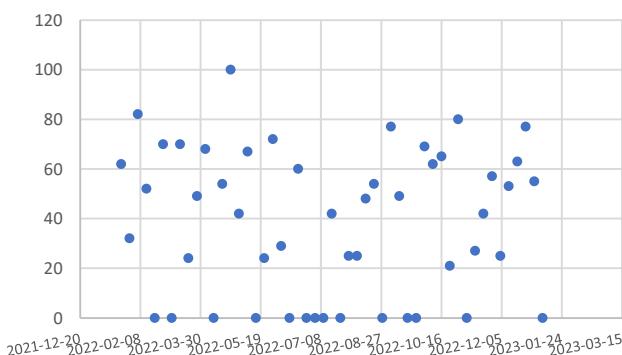
10/13

Media Score

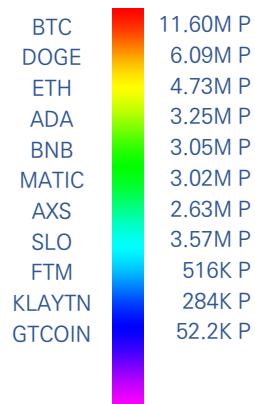
항 목	세부 내용
커뮤니티 활동성	<ul style="list-style-type: none"> - 커뮤니티별 현황 및 AMA 분석 결과 커뮤니티 참여도는 5만 이상 : Telegram 20,455 / Twitter 22,000 / Discord 9,827 등 (기준일 2023.01.05)
미디어 및 Search Trend	<ul style="list-style-type: none"> - 구글 트렌드 Search 결과 검색됨
프레스 릴리스	<ul style="list-style-type: none"> - 네이버 등 국내 포털 검색 결과 다수의 기사 존재 https://search.naver.com/search.naver?sm=tab_hty.top&where=nexearch&query=gametree&oquery=%EA%B2%8C%EC%9E%84%ED%8A%B8%EB%A6%AC&tqi=h8Oh6lp0YihssTmUoX8sssssr0-456498
마케팅 플랜 및 실행 검증	<ul style="list-style-type: none"> - 마케팅 활용 및 계획서 제출 - 자체 SNS 운영, 국내 코인 커뮤니티 홍보, 유튜브 및 블로그 마케팅 활동 - SNS이벤트 및 유튜브 채널을 통한 AMA 진행
외부 전문가 그룹 활용 검증	<ul style="list-style-type: none"> - 백서 및 홈페이지에 외부 자문, 파트너사 공개 - 네오위즈, 위메이드 등 파트너쉽 보유함

Analysis Graph

구글 검색 트렌드 분석 결과



커뮤니티 활동성 비교표



미디어 부문

어드바이저 및 파트너쉽 현황

10. 어드바이저



손계룡
변호사

현, 건설공제조합 고문 변호사
현, 대한변호사협회 법률지원 변호사단원
前, 주)엘오티비콤 (코스닥 상장사) 고문 변호사



김민재
변호사

현, 법무법인 평산 변호사
前, 창업진흥원 멘토
前, 법무법인 예강 변호사



최요한
CEO

j&john 아트디렉터 겸 대표.
WCG, 마케팅실 디렉터
아라모던아트뮤제엄 총감독



최준규
CEO

현, AIVISION Co., LTD 대표
現, VAIP Foundation 대표
現, Teddy Bear Labs 대표
前, Hanuritien Co-Founder

11. 파트너



운영 부문

11 /17

Operation
Score

항 목	세부 내용
프로젝트 운영 적정성	<ul style="list-style-type: none"> - 게임트리는 블록체인 기반 플랫폼으로서, 회원사에서 제작하는 다양한 게임들의 글로벌 시장 진출 지원 등 프로젝트-회원사간 동반 성장 로드맵 보유함 - 게임을 매개로 코인 생태계를 구축하는 접근방식은 타당하다고 판단함 - 중소 게임사들의 개발 및 퍼블리싱을 지원하는 등 재단에서 제시하는 공적 기능을 긍정적으로 판단함
비즈니스 모델	<ul style="list-style-type: none"> - 수익모델의 확장성은 있다고 판단함 - 국내 게임 시장에서 P2E 게임 출시는 현 시점에서 위법 사항으로 글로벌 타겟팅 전략과 국내 리스크 해결 방안이 필요함
경영진 및 팀 전문성 검증	<ul style="list-style-type: none"> - 한국VRAR콘텐츠진흥협회 윤상규 협회장은 엔에스스튜디오의 대표이사직을 겸직 중
재단 운영 리스크 검증	<ul style="list-style-type: none"> - 한국VRAR콘텐츠진흥협회는 문화체육관광부 소관 협회이자 비영리법인이며 등기사항전부 증명서 및 최근 3개년 재무제표 제출함 - 코인 발행재단인 협회와 NS스튜디오간 계약관계와 최대주주의 역할, 이익배분 원칙, 재단의 의사결정구조 등을 상세화 할 필요성 있음 - 법적 분쟁 및 투자자 보호 등 유사시에 재단의 안정적 운영을 위한 운영 규칙 등을 명확히 할 필요성 있음
재단 / 운용사 신용평가	<ul style="list-style-type: none"> - 외부 NICE 신용평가 결과 “B0” 평가 등급 (2022.12.27)
윤리성 검증	<ul style="list-style-type: none"> - 재단 이사회 멤버 범죄사실 없음을 소명함 - 기사를 통해 사회 공헌 활동 내역 제출 <p>https://www.edaily.co.kr/news/read?newsId=01590806632197392</p>

운영 부문

한국VRAR콘텐츠진흥협회(KOVACA) 협회 개요

about **KOVACA** (Korea VR AR Contents Association)

설립 배경

- 4차 산업혁명 시대 실감·메타버스 콘텐츠를 통한 산업 전반의 혁신 촉진제 역할
- 실감·메타버스 신시장 창출 및 글로벌 시장 경쟁력 확보
- 지속 가능한 협업 생태계 조성

Vision

- 국내 실감·메타버스 산업 활성화 지원
- 실감·메타버스 산업의 성공적인 정착과 시장 안정화
- 글로벌 실감·메타버스 관계 기관과의 국제교류
- 실감·메타버스에 대한 이해도 증진 및 저변확대

KOVACA

정부 실감·메타버스 정책 및 산업 동향

4차 산업시대를 맞아 ‘과학기술5대 강국의 도약’ 선언

- 110대 국정과제와 521개 실천과제 중 주요 요소로 메타버스 관련 부처 신설 제시
- 메타버스, NFT 등 WEB3.0 주요기술 및 서비스의 발전을 위한 법제도적 해결방안 모색

윤석열 정부의 실감·메타버스 관련 공약

- 전 국민 대상 메타버스 공공 서비스 제공으로 문화시장 확대
- 미래형 혼련체계 구축: 메타버스(AR, VR, XR) 활용
- 인공지능, 가상현실, 증강현실 등을 이용한 에듀테크 교육
- 인공지능, 가상현실, 증강현실과 같은 초격차 리얼 디지털인프라 산업 육성

VR·AR 콘텐츠 진흥 협회 설립 목적

- 실감·메타버스 콘텐츠 제작 기업 권익보장
- 실감·메타버스 콘텐츠 산업 활성화 법 제도 마련
- 투자지원 유도, 대외 홍보지원
- 콘텐츠 제작 전문인력 양성 및 교육·고용연계 통한 해당산업의 선순환 구조 확보
- 실감·메타버스 교육커리큘럼 개발을 통한 일선 교육현장의 선진 학습모델 구축
- 회원사 및 외부 협력기관과의 적극적 네트워킹을 통한 시장 선도형 비즈 플랫폼 구축
- 국내 실감·메타버스 콘텐츠 기업 및 개발기술의 글로벌 시장 진출 교두보 확보

실감·메타버스 콘텐츠 기업 지원 및 투자 매칭

- 실감·메타버스 콘텐츠 기업 창업지원 컨설팅
- 실감·메타버스 콘텐츠 제작 인프라 지원
- 실감·메타버스 콘텐츠 R&D 예산 확보 및 연구소 설립
- 실감·메타버스 관련 정부, 민간의 위탁 사업 유치·지원
- 실감·메타버스 투자컨설팅 및 매칭펀드 조성

보안 부문

7 / 9

Security Score

항 목	세부 내용
보안 감사	<ul style="list-style-type: none"> - 보안감사 Smart Contract Audit Report 제출 확인함 (SLOWMIST Audit Report, 2022.06.13) - Audit Report 14개 항목 전체 Passed
장애대응 및 안정성	<ul style="list-style-type: none"> - 보안 사고 및 해킹에 대한 이력 없음 - 버그바운티 정책 시행 중 <p>https://gametree.io/kr/#gbbp</p>
보안정책 및 통제체계 검증	<ul style="list-style-type: none"> - 개인정보 보호 책임자 지정 및 홈페이지 공지 <p>https://blacksquad.valofe.com/support/privacy_policy</p>



Smart Contract Security Audit Report

Slowmist
Focusing on Blockchain Ecosystem Security

NO.	Audit Items	Result
12	Scoping and Declarations Audit	Passed
13	Safety Design Audit	Passed
14	Non-privacy/Non-dark Coin Audit	Passed

Audit Result : Passed
Audit Number : 00020206150002
Audit Date : 2022.06.13 - 2022.06.15
Audit Team : Slowmist Security Team

Summary conclusion : This is a token contract that contains the token/initial section. The total amount of contract tokens remains unchangeable. SafeMath security module is used, which is a recommended approach. The contract does not have the Overflow and the Race Conditions issue.

During the audit, we found the following information:

- The admin or the manager role can lock any users' specific amount tokens to specific time to release.

The source code:

```
// SPDX-License-Identifier: MIT
//slowmist// The contract does not have the Overflow and the Race
pragma solidity ^0.8.0;

abstract contract Context {
    function _msgSender() internal view virtual returns (address payable) { return msg.sender; }
    function _msgData() internal view virtual returns (bytes memory) {
        this;
        return msg.data;
    }
}

interface IERC20 {
    function totalSupply() external view returns (uint256);
    function balanceOf(address account) external view returns (uint256);
```

Slowmist
Focusing on Blockchain Ecosystem Security

The Slowmist Security Team received the team's application for smart contract security audit of the GTCON on 2022.06.13. The following are the details and results of this smart contract security audit:

Token Name : GTCON

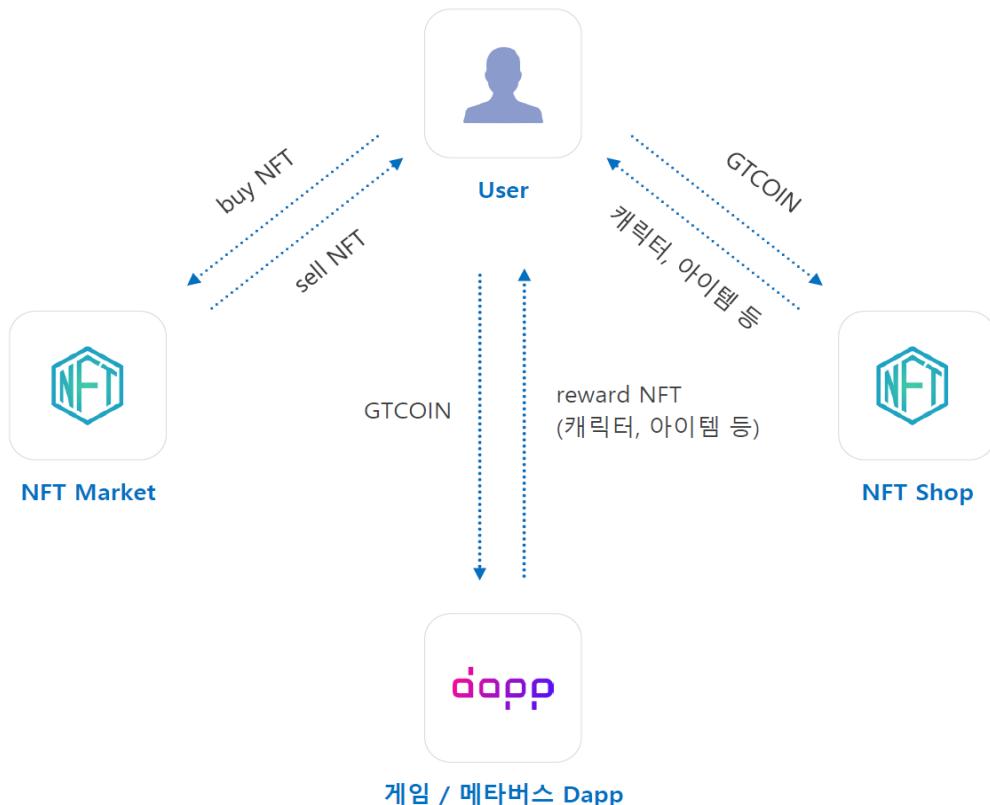
The contract address :
https://github.com/valofe/GTCON/blob/main/gtcon_klaytn
commit: b6f5ae1870364b8fb1a0a49fe00b41a55295123

The audit items and results :
(Other unknown security vulnerabilities are not included in the audit responsibility scope)

NO.	Audit Items	Result
1	Replay Vulnerability	Passed
2	Dos/Denial of Service Vulnerability	Passed
3	Race Conditions Vulnerability	Passed
4	Authority Control Vulnerability	Passed
5	Integer Overflow and Underflow Vulnerability	Passed
6	Gas Optimization Audit	Passed
7	Design Logic Audit	Passed
8	Uninitialized Storage Pointers Vulnerability	Passed
9	Arithmetic Accuracy Deviation Vulnerability	Passed
10	"False Top-up" Vulnerability	Passed
11	Malicious Event Log Audit	Passed

Appendix.

Token Economy



한국VRAR콘텐츠진흥협회 기업신용인증서

NICE 평가정보(주) NICE

Discover More Information

Deliver Better Solutions

Create Further Knowledge

기업신용인증서

www.ecredit.co.kr

발급번호: 2022-04-39993
발급일: 2022.12.27
기업명: (사)한국프로이알에이알콘텐츠진흥협회
사업자등록번호: 726-82-00199
대표자명: 윤상규

Contents

01. Overview
02. 신용평가 흐름
03. 기관별 평가
04. 사업별 평가
05. 대상자 선정
06. 평가방법
07. 수상발표
08. 우수기업증명

첨부: 공동주택

관련사이트

FAQ
※ 보고서는 민족화폐 이용 및 소비의健全성을 위하여 작성한 것입니다.
※ 신용증은 유자격기관은 물론 일반도민에게 유통을 아끼아야,
평생을 자신의 명예 내에서 인정받게 할 수 있습니다.
※ 보고서는 대상업체가 제공한 기관별 평가표 기준에 따른 것입니다.
※ 보고서는 신용증과 함께 신용증을 받은 회사와 함께 합니다.
※ 보고서는 신용증과 함께 신용증을 받은 회사와 함께 합니다.
※ 보고서는 신용증과 함께 신용증을 받은 회사와 함께 합니다.
※ 보고서는 신용증과 함께 신용증을 받은 회사와 함께 합니다.
※ 보고서는 신용증과 함께 신용증을 받은 회사와 함께 합니다.

문의처: NICE평가정보(주) | 전화번호: 02-3771-1224

평가 의견

■ 평가사항

- 게임을 매개로 코인 생태계를 구축하는 접근방식은 타당하다고 판단함.
- 게임의 소비성을 고려하면 해당 플랫폼 생태계가 활성화 된다고 가정했을 경우 게임사-게임사, 유저-유저, 게임사-유저 간 코인 거래는 활발히 이뤄질 수 있다고 판단.
- 중소 게임사들의 개발 및 퍼블리싱을 지원하는 등 재단에서 제시하는 공적 기능도 긍정적으로 평가함.
- 온체인 기반 위에서 코인 발행-유통-채굴 체계를 구축한 것은 P2E 게임을 추구하는 플랫폼 특성에 부합하다고 판단함.
- 수익모델의 확장성은 있다고 생각됨.

■ 제안 및 고려사항

- 코인 발행재단인 협회와 NS스튜디오간 계약관계와 최대주주의 역할, 이익배분 원칙, 재단의 의사결정구조 등을 명확히 할 필요있음.
- 법적 분쟁 및 투자자 보호 등 유사시에 재단의 안정적 운영을 위한 운영 규칙 등을 명확히 할 필요있음.
- 게임트리 플랫폼 운영에 있어 협회의 기금조성 및 사용 원칙을 구체화하고 이를 확증할 필요가 있음.
- P2E 게임의 국내 서비스가 불법인 상황에서 이에 따른 리스크 해결방안 마련해야 함.
- 예를 들어 규제샌드박스 적용을 모색해야할 것.
- 다만, 협회가 재단 역할을 하고 있어서 거버넌스와 컴플라이언스상의 계약을 보완할 필요가 있음

Disclaimer

“KORating”(이하 ‘당사’)이 제공하는 “인증평가 심사 결과 보고서”는 특정 블록체인 프로젝트의 6개 부문(비즈니스, 기술, 컴플라이언스, 미디어, 운영주체, 보안)에 대한 당사의 의견입니다. 또한, 당사가 발표하는 평가의견 등 리서치 자료(‘간행물’)는 상기 특정 토론 혹은 코인의 발행자, 금융 계약, 채무 등의 상대적인 위험에 관한 당사의 현재 견해를 포함할 수 있습니다.

평가등급 및 간행물은 별도의 언급이 없는 한 상기 카테고리를 제외한 금리나 환율변동 등에 따른 시장가치 변동위험, 해당 자산의 유동성위험, 내부 절차나 시스템으로 인해 발생하는 운영위험 등에 대해서는 보장하지 않습니다.

당사는 전문평가위원단 풀을 구성하여 무작위로 배정된 평가위원에게 개별 프로젝트 심사를 배정하고, 평가 위원의 동의로 본 자료를 작성하였고 자유로운 평가의견을 기술합니다.

개별 프로젝트마다 배정된 평가위원 설명은 공개하지 않으며, 평가위원의 의견 및 평가에 대해 평가위원은 법률적 책임을 지지 않습니다.

또한 평가등급 및 간행물에 포함된 당사의 의견은 현재 또는 과거 사실에 관한 진술이 아니며, 당사 고유의 평가기준에 따라 평가 대상에 대해 예측한 독자적인 견해로서,

이러한 예측정보는 실제 결과치와 다를 수 있습니다.

평가등급 및 발행된 간행물은 투자자문이나 금융자문에 해당하지 아니하고, 그러한 조언을 제공하지도 않으며, 특정 자산을 매수, 매도 또는 보유하라고 권유하는 것이 아닙니다.

당사는 디지털 혹은 가상 자산을 포함한 금융상품의 매매와 관련한 조언을 제공하거나 투자를 권유하지 않으며 시장 가격의 적정성에 대한 정보 또한 제공하지 않습니다.

이에따라, 당사의 평가등급 및 간행물은 그 내용으로 투자자의 의사결정을 대신할 수 없고, 금융상품의 투자 결과에 대한 법적 책임소재를 판단하기 위한 증빙자료로도 사용될 수 없습니다. 정보이용자들은 스스로 투자 대상의 위험에 대해 분석하고 평가한 다음 그 결과를 바탕으로 투자에 대한 의사결정을 할 필요가 있습니다. 보고서에 담긴 내용은 당사가 신뢰할 만한 자료 및 객관적 정보로부터 얻어진 것이나, 당사는 그 완전성이나 정확성을 보장할 수 없습니다.

당사는 프로젝트 측에서 정확하고 완전한 정보를 적시에 제공한다는 전제 하에 평가업무를 수행하고 있습니다.

그러나, 당사는 별도의 감사기관이 아니므로 간행물을 작성하고 준비하는 과정에서 제공 받은 정보에 대해 별도의 실사나 감사를 실시하고 있지 않습니다.

이에 따라, 당해 평가등급이나 기타 의견 또는 정보에 관하여 그 정확성, 완전성, 적시성, 상업성 또는 특정한 목적에 적합한지 여부를 당사가 명시적으로 혹은 묵시적으로 보증하거나 확약하지는 않습니다.

법률상 허용된 범위 내에서, 당사 및 그의 이사, 임직원, 대리인, 대표자, 라이선스 및 공급자는 자신들의 과실 또는 자신들의 통제 범위 내에 또는 밖에 있는 사유 등에 의하여, 간행물에 포함된 정보 및 동 정보의 사용 또는 사용불가능으로 인하여 또는 그와 관련되어 어느 개인 또는 단체에게 발생한 어떠한 직접 손실이나 손해 또는 보상으로 인한 손실이나 손해에 대해서도 책임을 지지 않습니다.

당사가 발행한 본 간행물 및 평가등급은 당사와 상대 회사와의 서비스 계약을 준수하며 계약 상의 서비스 및 감사 범위에 포함됩니다.

해당 보고서는 외부의 부당한 압력이나 간섭없이 작성되었으며, 당사의 저작물로서 여기 있는 모든 정보는 저작권법의 보호를 받으며 모든 저작권은 당사에게 있습니다.

따라서, 당사의 동의가 없이는 어떠한 경우에도 어떠한 형태로든 복제, 배포, 전송, 변형, 대여할 수 없으며 계약 ‘상대방 회사’는 계약서에 명시된 조건 내에서 보고서 활용이 가능합니다.

코레이팅

인증 평가 서비스는

1. 한국경제TV가 함께 합니다.

지난 20년간 경제채널 전문 언론사로서 쌓은 노하우를 바탕으로 채이널리시스 등과 함께 가상자산 평가/인증 서비스를 실시합니다.

2. 6개 부문의 심도 깊은 평가

6개 부문(B.T.C.M.O.S) 평가 점수를 합산(100점 만점)
종합평가로 등급을 결정

3. 전문가 집단의 6개 평가지표

Business(비즈니스), Technology(기술),
Compliance(규제), Media(미디어),
Operation(운영 주체), Security(보안) 입니다.

4. 2단계의 인증평가 심사

1차 심사원, 2차 대외 전문위원회로 구성되어 공정성과
신뢰성을 강화했습니다.

5. 평가결과 공시

투명성을 위해 한 결과를 위해 사이트에 평가 후
공시가 됩니다.

THANKS

대한민국 1등 경제 채널 한국경제TV가 선보이는
디지털자산 인증평가 서비스